



Par Pr. ChemicalSong
Version 1.0
Catégorie : Jouabilité
Lien : [Confrérie](#)

● Presentation



Bordeciel est en proie au chaos. Une guerre civile ravage sa population, le retour des dragons engendre des dégâts importants. Tout le monde en parle, les marchands font monter leur prix car leur approvisionnement est dur...

Et si on s'arrêtait là ?

Ne trouvez-vous pas étrange de voir un inventaire plein chez des marchands qui ont du mal à trouver leurs marchandises ? Tous les 2 ou 3 jours ? Eh bien si, moi ça me choque !

Où est donc passée la raison invoquée de cette flambée des prix ? Assez des arnaqueurs ! Dorénavant, l'inventaire des marchands se renouvellera tous les 10 jours ! Et pour les punir de nous avoir menti pendant si longtemps, leur stock complet est dès à présent "volable" !

Oui, le coffre contenant leur inventaire 'commercial' est désormais accessible au grand public (tout du moins celui qui possède la clé), mais sachez rester discret - dans tous les cas, "que l'ombre vous protège".

Musique d'intro, roulements de tambours et les danseuses arrivent

Ce mod ajoute donc les choses suivantes :

- Un plus grand temps avant le renouvellement d'inventaire chez tous les marchands du jeu.
- Une clé sur chaque marchand (*voir conditions en magasin), un coffre pour chaque marchand du jeu (**voir conditions en agence) et ce contenu est donc pillable.

● Installation



1. Copiez le dossier "Data" du mod là où votre jeu est installé, soit : ...\\Steam\\SteamApps\\common \\Skyrim.
2. Activez le plugin via votre gestionnaire de mods.

• Désinstallation

1. Préparez-vous un bol de piments-oiseau. (environ 350 ml, le bol)
2. Mettez-les-vous tous dans le nez.
3. Mouchez-vous un bon coup.
4. Plaignez-vous à Malhuin.
5. Si vous êtes normalement constitué, à l'heure actuelle, vous n'êtes plus en état de désinstaller le mod.
6. Si jamais il vous en prenait encore l'envie décochez l'esp de votre lanceur.
7. Supprimez le fichier incriminé.
8. Vous êtes les bienvenus dans mon goulag personnel !

• A venir

- Il existe un conflit avec les caravanes khajiits qui passent à Blancherive ; en attendant de pouvoir corriger cela, les caravanes khajiits n'ont pas de coffres.
- Les vendeurs de la guilde des mages n'ont actuellement pas de coffres : patience, c'est un bug de première instance.
- Implication réelle du PJ dans l'économie de Bordeciel, un peu ce qu'on nous avait promis dans Skyrim, avant... sa sortie. Si le PJ brûle un moulin, le blé coûtera plus cher. Possibilité de devenir actionnaire d'un commerce... etc.
- Création de la BCB (Banque centrale de Bordeciel, bandes d'incultes).
- Ajout de marchands spécialisés.

• Ce que ce mod ne fera jamais

- Le café.
- La bouffe.
- La vaisselle.
- Laver le linge.
- Donner à manger au chien.
- Vous permettre de trouver l'âme sœur.
- Me rendre intelligent.
- Le ménage. Remuez-vous les fesses, feignasses !
- La vidange (bah oui, les garagistes seraient au chômage sinon).
- Des receleurs pillables, au bout d'un moment ça fait louche si vous revendez 128 fois les mêmes chaussures au même receleur, non ?

• Remerciements

Merci à Bethesda, pour Skyrim et son éditeur (qui n'a planté que 39 fois durant la réalisation de ce mod).

Merci aux testeurs, dauphin, Darkjohn, Ternouille, elianor, Arzann et Gromodot.

Merci à Crisis pour ces splendides titres.

Merci à Yu Qi pour la correction orthographique de ce lisez-moi « fabuleux ».

Merci à Malhuin pour sa présence involontaire dans ce lisez-moi (toujours aussi fabuleux).

Merci à la Confrérie pour l'upload et la promotion de ce mod.

Et merci à vous d'avoir téléchargé ce mod sur la Confrérie des Traducteurs.